*Pantallas*

Contenido

# Descripción

En este documento se encuentran las pantallas de las funcionalidades para el aplicativo aprobadas por el cliente junto con observaciones y notas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Descripción | Imagen |
| 1 | Este cuadro de dialogo debe permitir al usuario escoger entre las opciones de conversión.  **Nota**: La opción por defecto debe ser “Selecciona una opción”. |  |
| 2 | Esta será la pantalla de bienvenida del aplicativo “Exchange Master”.  **Nota:** La imagen del aplicativo de encuentra en ChallengeJavaUno  \ciclo 1\Diseño  \Imagenes  \logoApp.png |  |
|  |  |  |